

Transaktionsparadigma

Definition: Transaktion

„ununterbrechbare“ Folge von DML-/DDL-Befehlen

begin transaction --- end transaction

- *begin*: meist implizit mit ersten Datenbankzugriff
- *end*: *commit (work)* oder *abort (rollback)*

Überführung der Datenbank von einem
logisch konsistenten Zustand in einen neuen
logisch konsistenten Zustand

→ Eigenschaften von TAs: ACID-Prinzip

ACID-Prinzip

Atomicity: "Alles-oder-Nichts"-Eigenschaft (Fehlerisolierung)

Consistency: Erhalt der DB-Konsistenz (definierte Integritätsbedingungen)

Isolation: Logischer Einbenutzerbetrieb (alle Aktionen innerhalb einer TA müssen vor parallel ablaufenden TAs verborgen werden)

Durability: Überleben aller Änderungen trotz beliebiger (erwarteter) Fehler garantiert (Persistenz)

Transaktionsverwaltung

Anforderungen:

Synchronisation (concurrency control): mehrere TAs sollen gleichzeitig (nebenläufig) ablaufen

Logging

Recovery

Commit-Behandlung

Integritätssicherung

Anomalien (1)

Im Mehrbenutzerbetrieb kann es zu folgenden Anomalien kommen:

Lost Update

Dirty Read

Non-Repeatable Read

Phantom Reads

Anomalien (2)

Lost Update:

Schritt	T1	T2
1	read(A, a1)	
2	$a1 = a1 - 300$	
3		read(A, a2)
4		$a2 = a2 * 1,03$
5		write(A, a2)
6	write(A, a1)	
7	read(B, b1)	
8	$b1 = b1 + 300$	
9	write(B, b1)	

T1 transferiert 300 €
von Konto A nach B.

T2 schreibt Konto A 3%
Zinsen gut.

Interessante Schritte: 5
und 6.

**Änderung von TA 2
unkontrolliert
überschrieben und
somit verloren.**

Anomalien (3)

Dirty Read

Schritt	T1	T2
1	read(A, a1)	
2	$a1 = a1 - 300$	
3	write(A, a1)	
4		read(A, a2)
5		$a2 = a2 * 1,03$
6		write(A, a2)
7	read(B, b1)	
8	...	
9	abort	

T1 transferiert 300 €
von Konto A nach B.

T2 schreibt Konto A 3%
Zinsen gut.

Interessante Schritte: 4
und 9.

**T1 muss zurückgesetzt
werden,
T2 hat aber in Schritt 5/6
die Zinsen auf
"falschem" Wert
berechnet.**

Anomalien (4)

Non-Repeatable Read

Schritt	T1	T2
1	select gehalt from pers where pnr = 2	
2		update pers set gehalt = gehalt + 1000 where pnr = 2
3		update pers set gehalt = gehalt + 2000 where pnr = 3
4	select gehalt from pers where pnr = 2	

T1 liest verschiedene
Gehälter.

T2 vergibt
Gehaltserhöhungen.

**T1 liest zweimal ein
Gehalt mit zwei
unterschiedlichen
Ergebnissen.**

Anomalien (4)

Non-Repeatable Read (komplexerer Fall)

Schritt	T1	T2
1	select gehalt into :gehalt from pers where pnr = 2	
2	s = s + gehalt	
3		update pers set gehalt = gehalt + 1000 where pnr = 2
4		update pers set gehalt = gehalt + 2000 where pnr = 3
5	select gehalt into :gehalt from pers where pnr = 3	
6	s = s + gehalt	

T1 addiert
verschiedene Gehälter.

T2 vergibt
Gehaltserhöhungen.

**Wenn man T1 ein
weiteres Mal ausführt,
bekommt man eine
andere Summe s als
beim ersten Mal.**

Anomalien (5)

Phantom Read

Schritt	T1	T2
1		<code>select sum(KontoStand) from Konten;</code>
2	<code>insert into Konten values (C, 1000)</code>	
3		<code>select sum(KontoStand) from Konten;</code>

T2 fragt zweimal die Summe aller Kontostände ab.

T1 erzeugt ein neues Konto mit 1000 € Guthaben.

T2 berechnet innerhalb derselben TA zwei unterschiedliche Werte.

Synchronisation (1)

Korrektheitskriterium (Ziel):

logischer Einbenutzerbetrieb, d.h. Vermeidung **aller** Mehrbenutzeranomalien

Formales Korrektheitskriterium:

Serialisierbarkeit: Parallele Ausführung einer Menge von Transaktionen ist serialisierbar, wenn es **eine** serielle Ausführung derselben TA-Menge gibt, die den gleichen DB-Zustand und die gleichen Ausgabewerte wie die ursprüngliche Ausführung erzielt.

Synchronisation (2)

Aber: Serialisierbarkeit behindert parallele Ausführung von Transaktionen

→ Inkaufnahme von Anomalien ermöglicht weniger Behinderung von TAs
sehr mit **Vorsicht** zu verwenden!!

Wie Gewährleistung der Serialisierbarkeit?
.. durch *Sperrverfahren*.

Sperrverfahren (1)

Beispiel: RX-Sperrverfahren (einfach)

zwei Sperrmodi:

Lese- oder Read (R)-Sperrungen

Schreib- oder exclusive (X)-Sperrungen

Kompatibilitätsmatrix:

	keine	R	X
R	+	+	-
X	+	-	-

"+" bedeutet: Sperre wird gewährt

"-" bedeutet: Sperrkonflikt

Deadlock, Timeout

Unverträglichkeit eines Sperrwunsches: TA muss warten

Deadlock: in periodischen Abständen (einstellbar) wird nach Deadlocks gesucht (Zyklen-Erkennung), durch Zurücksetzen einzelner TA aufgelöst

Timeout: maximale Wartezeit (einstellbar) nach der eine TA abgebrochen wird

Optimierungen

Reduzierung der Beeinträchtigungen:

hierarchische Sperrverfahren

reduzierte Konsistenzebene

Zeitstempel

Snapshot Isolation (Oracle, PostgreSQL, ..)
(Mehrversionen-Ansatz)

Optimistische Synchronisation

Hierarchische Sperren

Sperrgranulate: Table Spaces, Tables, Rows

Anwartschaftssperren (Intentionssperren)

Sperren auf Tabellen (tables)

Sperren auf Zeilen (rows)

...

Konsistenzebenen in SQL

vier Konsistenzebenen (isolation levels)
bestimmt durch die Anomalien, die in Kauf genommen werden

Lost Update wird immer vermieden: Schreibsperren bis zum TA-Ende.

Default: Serializable

	Dirty Read	Non-Repeatable R.	Phantome
Read Uncommitted	+	+	+
Read Committed	-	+	+
Repeatable Read	-	-	+
Serializable	-	-	-

Zeitstempelverfahren

- Zeitstempel:
 - jedes Objekt hat zwei Zeitstempel
 1. wann zuletzt gelesen
 2. wann zuletzt geschrieben
 - jede Transaktion hat einen Zeitstempel: wann begonnen
 - Bei Zugriffswunsch werden die Zeitstempel verglichen nur, wenn Transaktion jünger ist,
 - bei Lesewunsch jünger als der Schreibstempel
 - bei Schreibwunsch jünger als der Schreib- und der Lesestempeldarf sie zugreifen und den Objektstempel entsprechend setzen

MVCC Multi Version Concurrency Control

Snapshot Isolation

TA sieht DB in dem Zustand, zu dem die TA startet

→ liest die zum Startzustand gültigen Werte

- nur Konflikte zwischen Schreiboperationen → Zurücksetzen der TA
- implementiert mit MVCC
- Vorteil:
 - kein Leser wartet auf einen Schreiber
 - kein Schreiber wartet auf einen Leser
- Nachteil:
 - Mehr Platzbedarf für neue Versionen
 - snapshot isolation garantiert noch keine Serialisierbarkeit
→ serializable snapshot isolation

Optimistische Synchronisation

Optimistische Synchronisation:

1. Lesephase:
Arbeiten nur auf lokalen Variablen
2. Validierungsphase:
Konflikt mit anderen Transaktionen?
3. Schreibphase:
Bei überstandener Validierung: Schreiben in der Datenbank

Klassifikation der Synchronisationsverfahren

